

УДК 519.713.2

О ЛИНЕЙНЫХ КЛЕТОЧНЫХ АВТОМАТАХ

В. Р. Куликов^{a, *}, А. А. Кытманов^{b, **}, А. О. Порошин^{a, ***},
И. В. Тимофеев^{c, a, ****}, Д. П. Федченко^{c, a}

^a Сибирский федеральный университет, 660041 Красноярск, пр. Свободный, 79

^b МИРЭА — Российский технологический университет,
119454 Москва, пр. Вернадского, 78

^c Институт физики им. Л.В. Киренского СО РАН,
обособленное подразделение ФИЦ КНЦ СО РАН,
660036 Красноярск, Академгородок, 50

*E-mail: v.r.kulikov@mail.ru

**E-mail: aakytm@gmail.com

***E-mail: poroshin.012332@gmail.com

****E-mail: tiv@iph.krasn.ru
fdp@iph.krasn.ru

Поступила в редакцию 20.01.2023

После доработки 05.03.2023

Принята к публикации 05.04.2023

В работе рассматриваются вольфрамовские клеточные автоматы и демонстрируется их работа на примере задачи моделирования транспортного потока. Для класса одномерных элементарных клеточных автоматов на языке операторов Жегалкина вводится понятие линейности. Приводится алгоритм нахождения линейных операторов Жегалкина с мультипликаторами трех переменных. Алгоритм программно реализован на языке Python.

Ключевые слова: клеточный автомат, код Вольфрама, оператор Жегалкина

DOI: 10.31857/S0132347424010032 EDN: HOIZMS

1. ВВЕДЕНИЕ

Конечные автоматы представляют из себя абстрактные математические модели дискретных устройств, имеющих один вход и один выход и в каждый момент времени находящихся в некотором состоянии из множества возможных (см., например, [1], [2]). Они используются в задачах моделирования многих естественных и технологических процессов. Так, в работе [3] был предложен клеточный автомат, развивающийся по очень простым правилам, но моделирующий поведение различных сложных систем. Частным случаем конечных автоматов являются клеточные автоматы, которые используются как инструмент моделирования процессов в различных областях знания, таких как градостроительная наука ([4], [5]), задачи моделирования транспортных потоков [6], физика жидких кристаллов [7] и др. (см., например, [8], [9], [10]).

Клеточный автомат полностью определяется своим начальным состоянием и правилом эволюционирования, которое может быть задано десятичным числом, называемым кодом Вольфрама, впервые введенным в работах [11], [12].

В компьютерных технологиях клеточные автоматы рассматриваются в связи с низкоуровневыми и архитектурными вопросами, такими как аппаратная генерация случайных чисел [13], создание новой вычислительной архитектуры, основанной на квантовых точках [14], вычисления на GPU [15].

Многие вопросы, связанные со свойствами инъективности, сюръективности, обратимости клеточных автоматов, приводят к рассмотрению линейной теории (см., например, [16], [17], [18]).

В данной работе мы вводим понятие линейности для клеточного автомата на одномерной конечной (или бесконечной) решетке со значениями в некотором конечном поле, что позволяет построить матричное представление для таких систем в виде трехдиагональных теплицевых матриц. Для решения данной задачи строится взаимно-однозначное соответствие между кодами Вольфрама и операторами Жегалкина. Следует отметить, что многочлены Жегалкина хорошо известны в дискретной математике и являются удобным средством представления функций булевой логики [19].

2. КЛЕТОЧНЫЕ АВТОМАТЫ И КОДЫ ВОЛЬФРАМА

В работе [11] был введен класс элементарных клеточных автоматов. Рассмотрим бесконечную последовательность из пронумерованных клеток

$$s^0 = (\dots, s_{-1}^0, s_0^0, s_1^0, \dots), \quad s_i^0 \in \{0, 1\}, \quad i \in \mathbb{Z},$$

которую будем называть начальным состоянием клеточного автомата (здесь верхний индекс $\langle\langle 0 \rangle\rangle$ соответствует начальному состоянию клеточного автомата). Зададим правила преобразования состояния за один шаг (такт времени). Верхний индекс соответствует номеру шага (такта). Окрестностью i -й клетки на k -м шаге назовем множество $U_i^k = (s_{i-1}^k, s_i^k, s_{i+1}^k)$, состоящее из самой клетки и двух ее ближайших соседей. Множество всех типов окрестностей имеет мощность 2^3 . Правилom клеточного автомата назовем трехместную булеву функцию

$$s_i^k = f(s_{i-1}^{k-1}, s_i^{k-1}, s_{i+1}^{k-1}),$$

определяющую состояние клетки s_i на k -м шаге в зависимости от состояния ее окрестности на $(k - 1)$ -м шаге. Очевидно, что для задания такой функции нужно определить ее значения на $2^3 = 8$ наборах аргументов

$$(0, 0, 0), (0, 0, 1), \dots, (1, 1, 1). \quad (1)$$

На векторном языке речь идет о задании восьмимерного бинарного вектора

$$\mathbf{r} = (r_0, \dots, r_7), \quad \mathbf{r}: s^{k-1} \mapsto s^k,$$

где аргументы r_0, \dots, r_7 соответствуют наборам (1), а в клетку s_i^k записывается значение r_j , $j = s_{i-1}^{k-1} \times 2^0 + s_i^{k-1} \times 2^1 + s_{i+1}^{k-1} \times 2^2$. Компонента r_j вектора \mathbf{r} соответствует двоичному представлению числа j , записанного слева направо (рис. 1).

Определение 1. Элементарным клеточным автоматом назовем пару $\langle s_0, \mathbf{r} \rangle$.

В данной статье мы ограничимся рассмотрением клеточных автоматов, для которых правило преобразования предыдущего состояния одно и то же на каждом такте. Этим свойством не обладают, например, клеточные автоматы, моделирующие поведение фотонных топологических изоляторов [20]. Множество правил для класса элементарных клеточных автоматов состоит из $2^{2^3} = 256$ элементов. Правило \mathbf{r} можно закодировать десятичным числом, равным

$$W = \sum_{j=0}^7 r_j 2^j,$$



Рис. 1. Правило клеточного автомата с кодом Вольфрама $W = 254$.

которое мы будем называть кодом Вольфрама. Упорядочим правила клеточного автомата в соответствии с возрастанием кодов Вольфрама.

Правило клеточного автомата $\mathbf{r} = (0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1)$ с кодом Вольфрама $W = 254$ изображено на рис. 1, где темные клетки — нули, а светлые — единицы. В каждой T-образной фигуре, соответствующей определенному виду окрестности, верхний ряд клеток — $s_{i-1}^{k-1}, s_i^{k-1}, s_{i+1}^{k-1}$, нижняя клетка — s_i^k .

Действие клеточного автомата с кодом Вольфрама $W = 30$ и с начальным состоянием $s^0 = (s_0^0, \dots, s_{102}^0)$, где $s_{52}^0 = 1, s_i^0 = 0$ при $i \neq 52$ изображено на рис. 2.

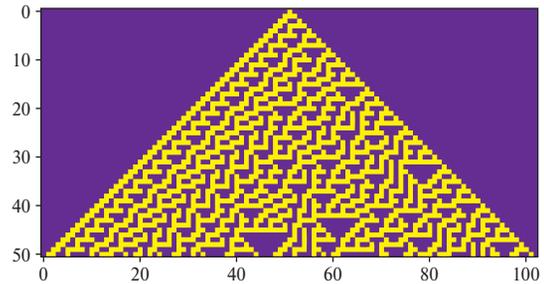


Рис. 2. Первые 50 тактов клеточного автомата с кодом Вольфрама $W = 30$ с одноточечным начальным состоянием.

Иногда в случае работы с конечной последовательностью

$$s^0 = (s_0^0, s_1^0, \dots, s_{n-2}^0, s_{n-1}^0)$$

ее замыкают, положив $U_0^0 = (s_{n-1}^0, s_0^0, s_1^0)$ и $U_{n-1}^0 = (s_{n-2}^0, s_{n-1}^0, s_0^0)$. Тем самым, избавившись от особенностей на границе, мы можем применять правила преобразования ко всем клеткам последовательности s^0 .

Для иллюстрации построения взаимно-однозначного соответствия между операторами Жегалкина и кодами Вольфрама рассмотрим наиболее простой нетривиальный пример одномерных клеточных автоматов с проколотой окрестностью $U_i^0 = (s_{i-1}^0, s_{i+1}^0)$, состоящей только из правого и левого соседей клетки. В этом случае правила задаются четырехмерными бинарными векторами, а общее количество правил в этом случае составляет $2^4 = 16$. На рис. 3 представлены все правила клеточного автомата, для которого состояние клетки зависит

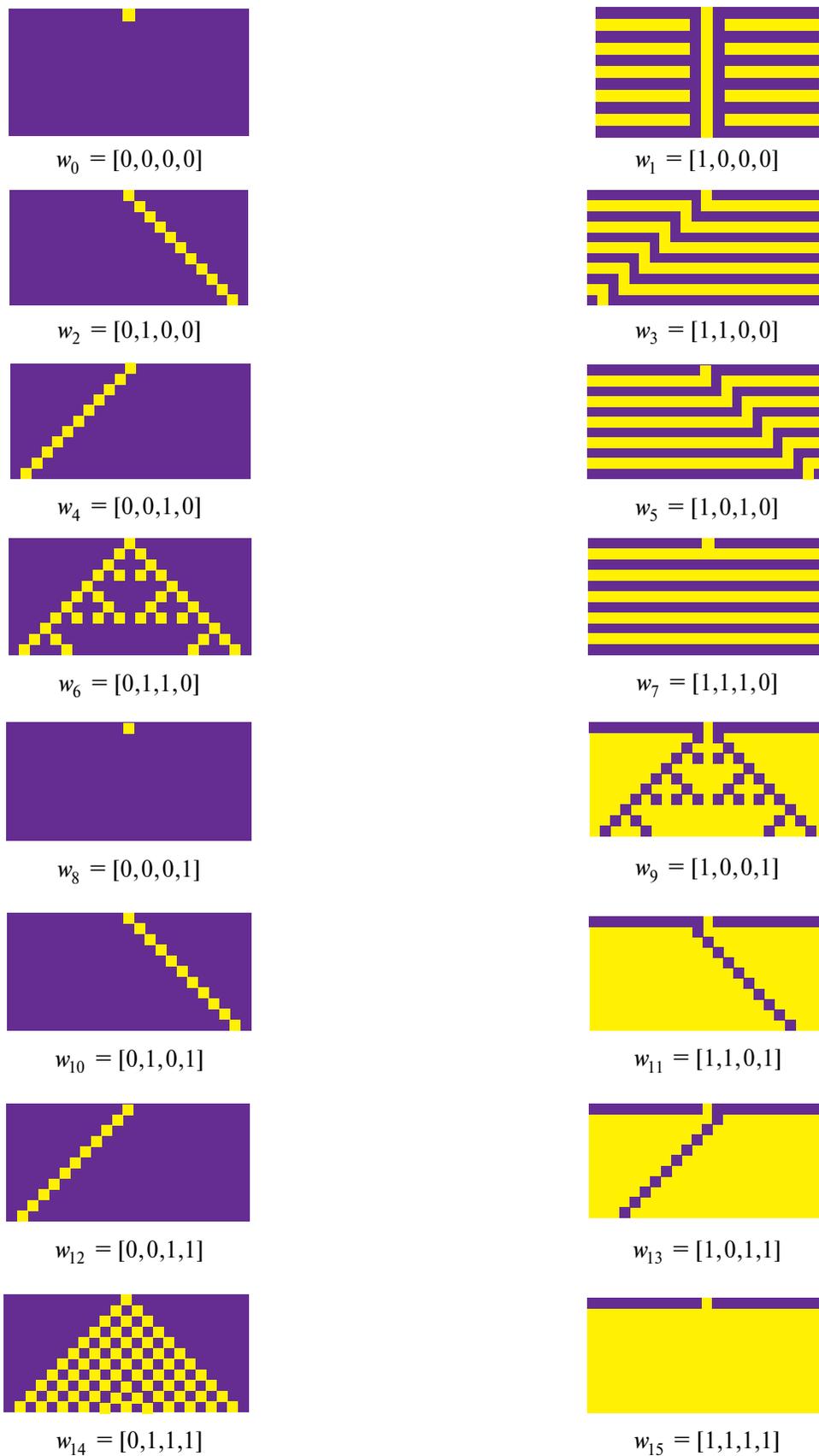


Рис. 3. Все правила клеточного автомата, для которого состояние клетки зависит только от состояний соседних клеток.

от состояний только правого и левого соседей. При этом индекс i в записи правила w_i является кодом Вольфрама соответствующего клеточного автомата.

Код Вольфрама фактически является числовым способом представления правила, управляющего поведением клеточного автомата, и вычисляется с помощью программно реализованного алгоритма. Увеличение размерности пространства или расширение окрестности клеточного автомата приводят к росту числа знаков, необходимых для записи кода Вольфрама определенного правила, так же, как и числа самих правил. Данное обстоятельство влечет необходимость разработки алгоритмов вычисления кодов Вольфрама, проверки правил на их соответствие заданным условиям и т.п.

Примером клеточных автоматов с *большими* кодами Вольфрама являются трехцветные клеточные автоматы, рассмотренные в статье [20]. В данной работе на языке таких автоматов дается описание игры Руднера, являющейся упрощенной моделью топологического изолятора. Количество правил в рассматриваемом классе клеточных автоматов существенно превосходит 10^{100} . Рассмотрим правила 1–4, где

правило 1 = 871896424859609582029110705858
6077169685819630062952928588471702570724518
4955461514567350134642761960475397463135221;

правило 2 = 871896424859609582029110705858
6077169686562900693751685664642053530708374
8847009511688466704807114187492178155124653;

правило 3 = 871896424859609582029110705858
6077169686575887924022212825477616423051103
2271591445048493784239863824054082719415381;

правило 4 = 871896424859609582029110705858
6077169686575887949397362871618148203681507
8820525046538331816246773325439025350595533.

Эти правила включаются в определенной последовательности для клеток, в зависимости от четности, которая определяется шахматной раскраской, в соответствии с табл. 1.

Таблица 1. Четырехтактный клеточный автомат, моделирующий игру Руднера

Параметры	Такт 1	Такт 2	Такт 3	Такт 4
Четная клетка	Пр. 1	Пр. 2	Пр. 3	Пр. 4
Нечетная клетка	Пр. 3	Пр. 4	Пр. 1	Пр. 2

Отметим, что предложенный клеточный автомат может быть реализован с помощью нарушенного

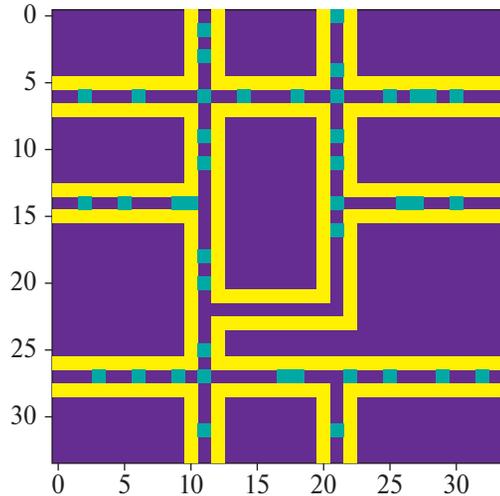


Рис. 4. Элемент транспортной сети, смоделированной с помощью клеточного автомата.

полного внутреннего отражения в массиве, составленном из стеклянных призм [21], и описан на языке математических бильярдov (см., например, [22]).

Проиллюстрируем, как предложенная в [20] модель может быть использована при моделировании транспортного потока. Для этого реализуем транспортную сеть в виде трехцветного клеточного автомата, представленного на рис. 4, где светлые клетки изображают край проезжей части, на которой расположены машины. Клеточный автомат работает на основе периодического четырехтактного правила, описанного в табл. 1. Клетки машин перемещаются по проезжей части. Для того чтобы машины не исчезали, элемент транспортной сети превращен в двумерный тор с помощью стандартной процедуры подклеивания противоположных сторон.

На каждом такте наличие машины в клетке приводит к инкрементированию значения, приписанного данной клетке (начальное значение равно 0), а тепловая карта показывает, в каких клетках чаще всего находилась машина. Через 200 тактов работы клеточного автомата получим график распределения машин на элементе транспортной сети, изображенный на рис. 5.

Отметим, что данный трехцветный клеточный автомат на элементе транспортной сети ведет себя согласованно с моделью Нагеля—Шрекенберга (см., например, [6, 2.2.4]).

3. ОПЕРАТОРЫ ЖЕГАЛКИНА

Исследуя подобные системы, мы применяем алгебраические методы в теории клеточных автоматов, переходя при этом на эквивалентный язык операторов Жегалкина.

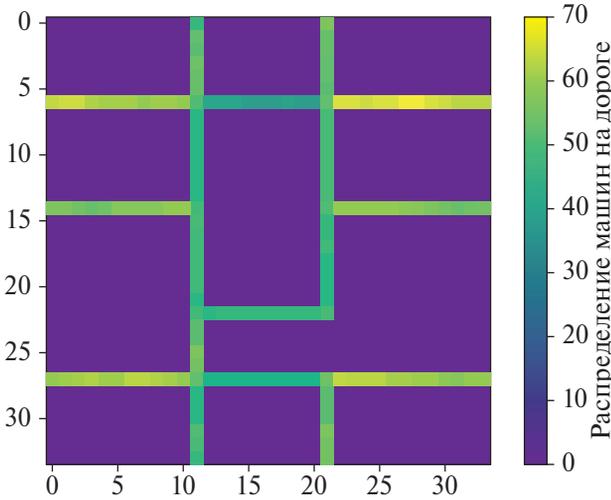


Рис. 5. Результат моделирования загруженности транспортной сети.

Определение 2. Многочленом Жегалкина d от n переменных над полем $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ назовем выражение

$$d(x_1, \dots, x_n) = \bigoplus_I a_I x^I,$$

где $I = (i_1, \dots, i_n)$, $i_k \in \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$ — мультииндекс длины n , $x^I = x_1^{i_1} \dots x_n^{i_n}$, $x_k, a_I \in \mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

Количество мономов в многочлене Жегалкина равно 2^n . Роль произведения здесь играет конъюнкция, а в качестве суммы выступает сложение по модулю 2.

Пример 1. В случае трех переменных многочлен Жегалкина имеет вид

$$d = a_0 \oplus a_1 x_1 \oplus a_2 x_2 \oplus a_3 x_1 x_2 \oplus \dots \oplus a_7 x_1 x_2 x_3. \quad (2)$$

Пример 2. Выпишем все шестнадцать многочленов Жегалкина $d(x_1, x_2)$ от двух переменных.

$$\begin{aligned} d_0 &= 0, \\ d_1 &= 1, \\ d_2 &= x_1, \\ d_3 &= 1 \oplus x_1, \\ d_4 &= x_2, \\ d_5 &= 1 \oplus x_2, \\ d_6 &= x_1 \oplus x_2, \\ d_7 &= 1 \oplus x_1 \oplus x_2, \\ d_8 &= x_1 x_2, \\ d_9 &= 1 \oplus x_1 x_2, \\ d_{10} &= x_1 \oplus x_1 x_2, \\ d_{11} &= 1 \oplus x_1 \oplus x_1 x_2, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d_{12} &= x_2 \oplus x_1 x_2, \\ d_{13} &= 1 \oplus x_2 \oplus x_1 x_2, \\ d_{14} &= x_1 \oplus x_2 \oplus x_1 x_2, \\ d_{15} &= 1 \oplus x_1 \oplus x_2 \oplus x_1 x_2. \end{aligned}$$

Каждый многочлен Жегалкина задает преобразование бинарного вектора по правилам, схожим с теми, что определены для класса элементарных клеточных автоматов.

Пусть $\langle V, \oplus \rangle = (\mathbb{Z}/2\mathbb{Z})^n$ — векторное пространство над полем $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

Определение 3. Оператором Жегалкина с мультипликатором $d(x_1, x_2, x_3)$ назовем отображение $g_d: V \rightarrow V$ ($g_d(v) = w$), действующее по правилу

$$\begin{aligned} w_1 &= d(v_n, v_1, v_2), \quad w_n = d(v_{n-1}, v_n, v_1), \\ w_{j+1} &= d(v_j, v_{j+1}, v_{j+2}), \quad j = 1, \dots, n-2. \end{aligned}$$

На рис. 6 проиллюстрированы действия операторов Жегалкина с мультипликаторами двух переменных. Нумерация рисунков совпадает с нумерацией из примера 2.

Определение 4. Оператор g_d назовем линейным, если

$$g_d(v \oplus v') = g_d(v) \oplus g_d(v')$$

для всех $v, v' \in V$.

4. ОПИСАНИЕ АЛГОРИТМА

Для нахождения линейных операторов Жегалкина были разработаны и программно реализованы алгоритмы, описание которых приводится ниже. Программная реализация алгоритмов на языке Python доступна по адресу https://github.com/vrkulikov/cellural_automata.

Приведем краткое описание алгоритмов. Алгоритм 7 преобразует десятичное число в двоичный код. Алгоритм 8 по коду Вольфрама, т.е. десятичному номеру правила клеточного автомата, строит многочлен Жегалкина. Алгоритм 9 вычисляет значение многочлена Жегалкина на векторе x . Алгоритм 10 реализует перебор всех построенных многочленов Жегалкина на трехклеточных шаблонах и выбор тех из них, которые индуцируют линейный оператор Жегалкина согласно определению 4.

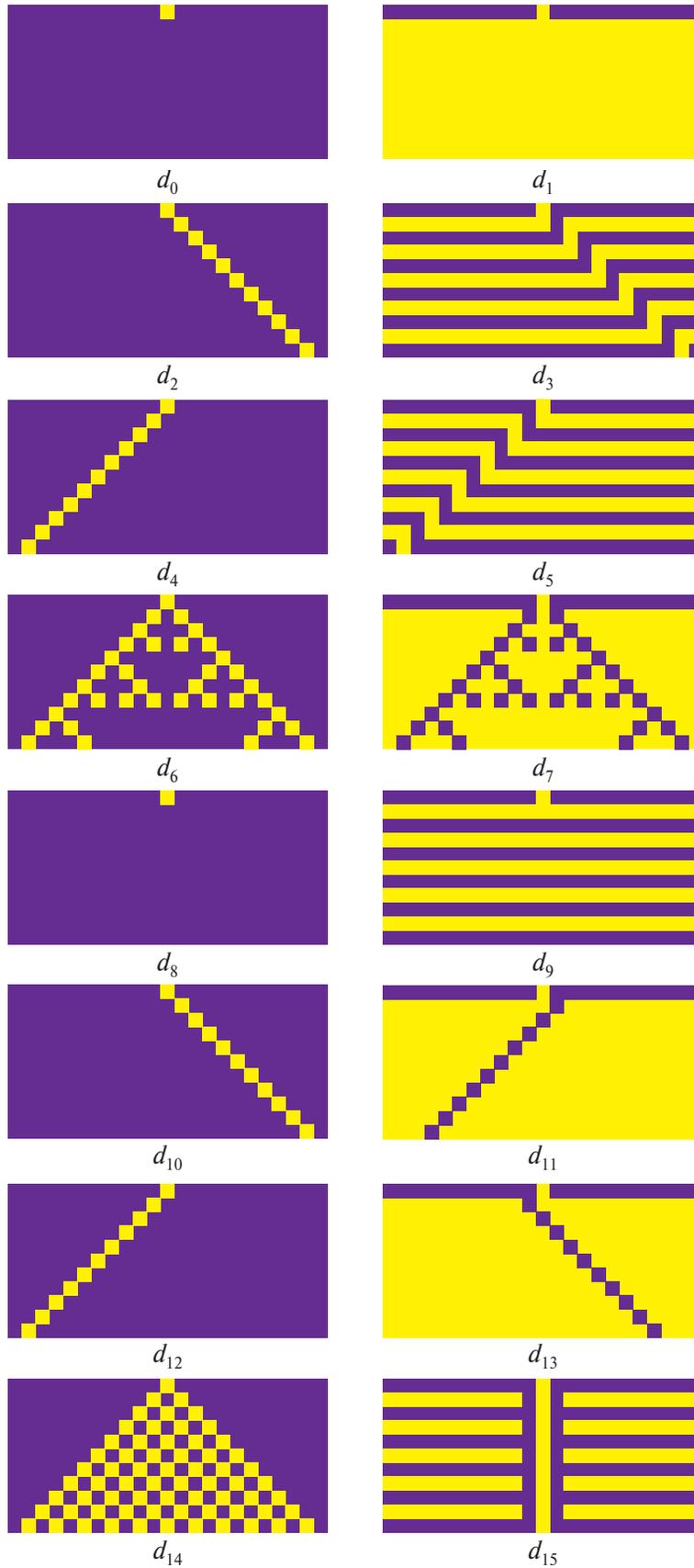


Рис. 6. Действия операторов Жегалкина с мультипликаторами двух переменных.

Алгоритм 1: INT2BIN(N, D):

Data: N, D
Result: Массив битов числа N длины D
 $out \leftarrow$ создаем пустой массив длины D
for $i \leftarrow 0$ **to** $D - 1$ **do**
 $out[i] \leftarrow N \bmod 2$
 $N \leftarrow N \text{ div } 2$
end
Output: out

Алгоритм 2: WOLF2ZHEG(W)

Data: W — целое число от 0 до 255, код Вольфрама
Result: Zh — массив длины 8, коэффициенты многочлена Жегалкина
 $Zh \leftarrow$ создаем пустой массив длины 8
 $W \leftarrow \text{INT2BIN}(W, 8)$
for $i \leftarrow 0$ **to** 7 **do**
 $Zh[i] \leftarrow W[0]$
 for $j \leftarrow 1$ **to** 7 **do**
 $W[j - 1] \leftarrow W[j - 1] + W[j] \bmod 2$
 end
end
Output: Zh

Алгоритм 3: ZHEGALKIN(a, x)

Data: a — массив коэффициентов многочлена, x — вектор из трех двоичных переменных.
Result: V — значение многочлена
 $V \leftarrow a_0 + a_1x_0 + a_2x_1 + a_3x_2 + a_4x_0x_1 + a_5x_0x_2 + a_6x_1x_2 + a_7x_0x_1x_2 \text{ div } 2$
Output: V — значение многочлена с коэффициентами a на векторе x .

Алгоритм 4: LINEARRULESSEARCH()

Result: LinearRules — список линейных правил.
LinearRules $\leftarrow []$
for $i \leftarrow 0$ **to** 255 **do**
 poly = Wolf2Zheg(i)
 counter $\leftarrow 0$ **for** $j \leftarrow 0$ **to** 7 **do**
 for $k \leftarrow 0$ **to** 7 **do**
 $x \leftarrow \text{Int2Bin}(j, 3)$
 $y \leftarrow \text{Int2Bin}(k, 3)$
 $xy \leftarrow \text{Int2Bin}(j \text{ xor } k, 3)$
 $f_x = \text{Zhegalkin}(\text{poly}, x)$
 $f_y = \text{Zhegalkin}(\text{poly}, y)$
 $f_{xy} = \text{Zhegalkin}(\text{poly}, xy)$
 if $f_{xy} = f_x \text{ xor } f_y$ **then**
 counter \leftarrow counter + 1
 end
 end
 if counter = 64 **then**
 LinearRules =
 LinearRules $\cup \{\text{poly}\}$
 end
end

Приведенные алгоритмы позволяют получить полный список линейных операторов Жегалкина с мультипликаторами трех переменных, а именно, справедлив следующий результат: *оператор g_d является линейным в точности для следующего набора мультипликаторов*

$$d = 0, d = x_1, d = x_2, d = x_3, d = x_1 \oplus x_2, \\ d = x_1 \oplus x_3, d = x_2 \oplus x_3, d = x_1 \oplus x_2 \oplus x_3.$$

Действия линейных операторов Жегалкина проиллюстрированы на рис. 11.

Легко видеть, что действие оператора g_d на вектор $v \in V$ может быть представлено трехдиагональной теплицевой матрицей $T_{g_d} v = w$

$$T_{g_d} = \begin{pmatrix} a_2 & a_4 & 0 & 0 & \vdots & 0 & 0 & a_1 \\ a_1 & a_2 & a_4 & 0 & \vdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & a_1 & a_2 & a_4 & \vdots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a_1 & a_2 & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & a_1 & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \ddots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \vdots & a_1 & a_2 & a_4 \\ a_4 & 0 & 0 & 0 & \vdots & 0 & a_1 & a_2 \end{pmatrix},$$

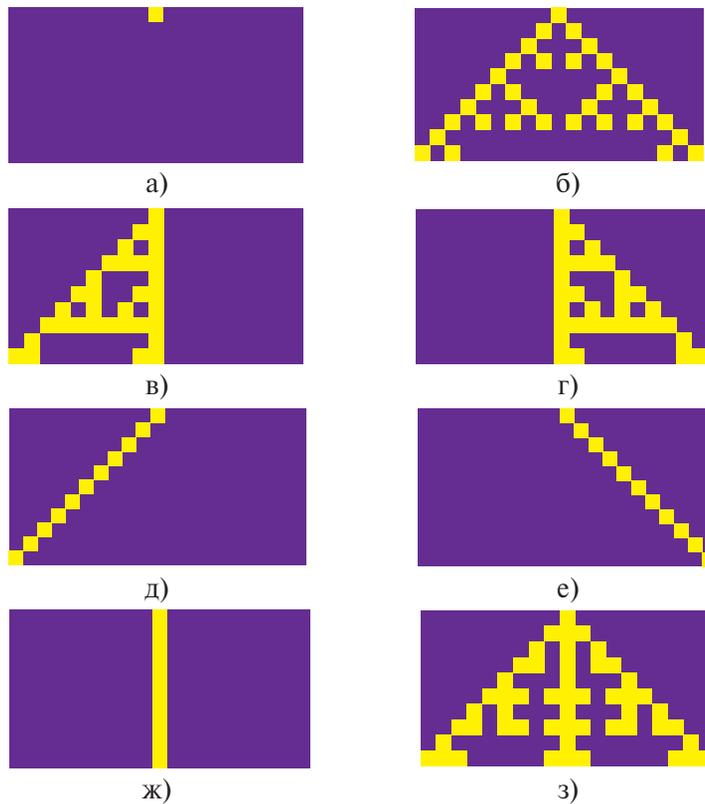


Рис. 7. Линейные операторы Жегалкина с мультипликаторами трех переменных.

где a_1, a_2, a_4 — произвольные коэффициенты многочлена Жегалкина (2), а коэффициенты a_0 и a_3, a_5, a_6, a_7 и равны нулю.

Сопоставим теперь каждому коду Вольфрама многочлен Жегалкина. Пусть $\mathbf{r} = (r_0, r_1, \dots, r_7)$ — одно из 256 правил клеточного автомата. Рассмотрим многочлен Жегалкина $d(x_1, x_2, x_3)$ с произвольными коэффициентами $\mathbf{a} = (a_0, a_1, \dots, a_7)$. Последовательно подставляя в d вместо переменных (x_1, x_2, x_3) наборы значений $(0,0,0), (1,0,0), (0,1,0), \dots, (1,1,1)$, получим систему линейных уравнений

$$A\mathbf{a} = \mathbf{r} \tag{3}$$

с обратимой нижнетреугольной матрицей коэффициентов

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

определитель которой равен 1. Решая систему (3) для заданных правых частей $(r_j), j = 0, \dots, 7$, найдем коэффициенты многочлена Жегалкина d .

5. ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Для одномерных клеточных автоматов на эквивалентном языке операторов Жегалкина найдены линейные правила. Соответствие операторов Жегалкина и кодов Вольфрама может быть установлено в случае клеточных автоматов большей размерности, а также над конечным полем большего порядка. Для этого важно, чтобы сработал метод Гаусса решения системы линейных уравнений (3). Однако вопрос линейности в этих случаях требует отдельного изучения.

БЛАГОДАРНОСТИ

Работа поддержана Красноярским математическим центром, финансируемым Минобрнауки РФ (Соглашение 075-02-2023-936).

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Neumann J.* Theory of self-reproducing automata // Edited by Arthur W. Burks. 1966.

2. *Цетлин М.Л.* Некоторые задачи о поведении конечных автоматов // Доклады Академии наук. Российская академия наук, 1961. Т. 139. № 4. С. 830–833.
3. *Conway J. et al.* The game of life // Scientific American. 1970. Т. 223. № 4. С. 4.
4. *Batty M.* Cities as Complex Systems: Scaling, Interaction, Networks, Dynamics and Urban Morphologies. 2009.
5. *Ghosh P. et al.* Application of Cellular automata and Markov-chain model in geospatial environmental modeling-A review // Remote Sensing Applications: Society and Environment. — 2017. Т. 5. С. 64–77.
6. *Гасников А. и др.* (ред.). Введение в математическое моделирование транспортных потоков. Litres, 2022.
7. *Fronczak P. et al.* Cellular automata approach to modeling self-organized periodic patterns in nanoparticle-doped liquid crystals // Physical Review E. 2022. Т. 106. № 4. С. 44705.
8. *Janssens K.G.F.* An introductory review of cellular automata modeling of moving grain boundaries in polycrystalline materials // Mathematics and Computers in Simulation. 2010. Т. 80. № 7. С. 1361–1381.
9. *Lemont B.* Kier and Paul G. Seybold. Cellular Automata Modeling of Complex Biochemical Systems // Encyclopedia of Complexity and Systems Science, 2015.
10. *Kozhoridze G., Dor E.B., Sternberg M.* Assessing the Dynamics of Plant Species Invasion in Eastern-Mediterranean Coastal Dunes Using Cellular Automata Modeling and Satellite Time-Series Analyses // Remote Sensing. 2022 Т. 14. № 4. С. 1014.
11. *Wolfram S.* Statistical mechanics of cellular automata // Reviews of modern physics. — 1983. Т. 55. № 3. С. 601.
12. *Wolfram S. et al.* A new kind of science. Champaign: Wolfram media, 2002. Т. 5. С. 130.
13. *Tomassini M., Sipper M., Perrenoud M.* On the generation of high-quality random numbers by two-dimensional cellular automata // IEEE Transactions on computers. 2000. Т. 49. № 10. С. 1146–1151.
14. *Walus K. et al.* RAM design using quantum-dot cellular automata // NanoTechnology Conference. 2003. Т. 2. С. 160–163.
15. *Cagigas-Muniz D. et al.* Efficient simulation execution of cellular automata on GPU // Simulation Modelling Practice and Theory. 2022. Т. 118. С. 102519.
16. *Sato T.* Decidability for some problems of linear cellular automata over finite commutative rings // Information Processing Letters. 1993. Т. 46. № 3. С. 151–155.
17. *Martin A. et al.* Reversibility of linear cellular automata // Applied Mathematics and Computation. 2011. Т. 217. № 21. С. 8360–8366.
18. *Martin del Rey A., Casado Vara R., Hernández Serrano D.* Reversibility of symmetric linear cellular automata with radius $r = 3$ // Mathematics. 2019. Т. 7. № 9. С. 816.
19. *Жегалкин И.И.* Арифметизация символической логики // Математический сборник. 1928. Т. 35. № 3–4. С. 311–377.
20. *Федченко Д.П., Новиков В.В., Тимофеев И.В.* Фотонные топологические изоляторы типа Руднера на языке трехцветных клеточных автоматов // Ученые записки физического факультета МГУ. 2021. № 5. С. 2150302.
21. *Fedchenko D.P., Kim P.N., Timofeev I.V.* Photonic Topological Insulator Based on Frustrated Total Internal Reflection in Array of Coupled Prism Resonators // Symmetry. 2022. Т. 14. № 12. С. 2673.
22. *Гальперин Г. А., Земляков А. Н.* Математические бильярды: Бильярдные задачи и смежные вопросы математики и механики. Наука. Гл. ред. физ.-мат. лит., 1990.

ON LINEAR CELLULAR AUTOMATA

V. R. Kulikov^a, A. A. Kytmanov^b, A. O. Poroshin^a,
I. V. Timofeev^{c, a}, D. P. Fedchenko^{c, a}

^aSiberian State University, Krasnoyarsk, 660041 Russia

^bMIREA – Russian Technological University, Moscow, 119454 Russia

^cKirensky Institute of Physics, Federal Research Center KSC SB RAS, Krasnoyarsk, 660036 Russia

Wolfram cellular automata are considered and their operation is demonstrated using an example of traffic flow simulation. For the class of one-dimensional elementary cellular automata, the concept of linearity is introduced in the language of Zhegalkin operators. An algorithm for finding linear Zhegalkin operators with multipliers of three variables is presented. The algorithm is implemented in Python.

Keywords: cellular automaton, Wolfram code, Zhegalkin operators

REFERENCES

1. *von Neumann J.* Theory of Self-Reproducing Automata, Ed. by Burks, A.W., Urbana: Illinois Univ. Press, 1966.
2. *Tsetlin M.L.* Some problems of finite state machine behavior, Dokl. Akad. Nauk SSSR, 1961, vol. 139, no. 4, pp. 830–833.
3. *Conway J. et al.* The game of life, Sci. Amer., vol. 223, no. 4, p. 4.
4. *Batty M.* Cities as Complex systems: Scaling, interaction, networks, dynamics and urban morphologies, in Encyclopedia of Complexity and Systems Science, 2009, pp. 1041–1071.
5. *Ghosh P. et al.* Application of cellular automata and Markov-chain model in geospatial environmental modeling—A review, Remote Sens. Appl.: Soc. Env., 2017, vol. 5, pp. 64–77.
6. Introduction to Mathematical Modeling of Traffic Flows, Ed. by Gasnikov, A. et al. Litres, 2022 [in Russian].
7. *Fronczak P. et al.* Cellular automata approach to modeling self-organized periodic patterns in nanoparticle-doped liquid crystals, Phys. Rev. E., 2022, vol. 106, no. 4, p. 44705.
8. *Janssens K.G.F.* An introductory review of cellular automata modeling of moving grain boundaries in polycrystalline materials, Math. Comput. in Simul., 2010, vol. 80, no. 7, pp. 1361–1381.
9. *Lemont B.K. and Seybold P.G.* Cellular automata modeling of complex biochemical systems, in Encyclopedia of Complexity and Systems Science, 2015.
10. *Kozhoridze G., Dor E.B., and Sternberg M.* Assessing the dynamics of plant species invasion in Eastern-Mediterranean Coastal Dunes Using Cellular Automata Modeling and Satellite Time-Series Analyses, Remote Sens., 2022, vol. 14, no. 4, p. 1014.
11. *Wolfram S.* Statistical mechanics of cellular automata, Rev. Modern Phys., 1983, vol. 55, no. 3., p. 601.
12. *Wolfram S. et al.* A New Kind of Science, Champaign: Wolfram Media, 2002, vol. 5, p. 130.
13. *Tomassini M., Sipper M., and Perrenoud M.* On the generation of high-quality random numbers by two-dimensional cellular automata, IEEE Trans. Comput., 2000, vol. 49, no. 10, pp. 1146–1151.
14. *Walus K. et al.* RAM design using quantum-dot cellular automata, NanoTechnology Conference, 2003, Vol. 2, pp. 160–163.
15. *Cagigas-Muniz D. et al.* Efficient simulation execution of cellular automata on GPU, Simul. Modell. Pract. Theory, 2022, vol. 118, p. 102519.
16. *Sato T.* Decidability for some problems of linear cellular automata over finite commutative rings, Inf. Proc. Lett., 1993, vol. 46, no. 3, pp. 151–155.
17. *Martin A. et al.* Reversibility of linear cellular automata, Appl. Math. Comput., 2011, vol. 217, no. 21, pp. 8360–8366.
18. *Martin del Rey A., Casado Vara R., and Hernández S. D.* Reversibility of symmetric linear cellular automata with radius $r = 3$, Mathematics, 2019, vol. 7, no. 9, p. 816.
19. *Zhegalkin I.I.* Arithmetization of symbolic logic, Mat. Sb., vol. 35, no. 3–4, pp. 311–377.
20. *Fedchenko D.P., Novikov V.V., and Timofeev I.V.* Photonic topological insulators of the Rudner type in terms of tricolor cellular automata, Uch. Zap. Fiz. Fakul'teta MGU, 2021, No. 5, p. 2150302.
21. *Fedchenko D.P., Kim P.N., and Timofeev I.V.* Photonic topological insulator based on frustrated total internal reflection in array of coupled prism resonators, Symmetry, 2022, vol. 14, no. 12, p. 2673.
22. *Gal'perin G.A. and Zemlyakov A.N.* Mathematical Billiards: Billiard Problems and Related Problems of Mathematics and Mechanics, Moscow: Nauka, 1990 [in Russian].